

Matlab.

Николай Манев

Глава 1

Линейна алгебра.

1.1 Въведение

Стартиране на Matlab.

Описание на прозорците:

- Command Window
- Current Directory
- Workspace (напишете $v = [1\ 2\ 3]$)
- Command History
- Help (www.mathworks.com)
- Matlab Editor: за създаване на .m файл
(Toolbar → Desktop → Editor)
- Profile: за анализ на написаните програми

Основни операции:

- $+$, $-$, $*$, \wedge , $'$ (транспониране)
- поелементни действия с матрици: $.*$, $.\wedge$, $./$
- \dots - пренасяне на следващия ред в командния прозорец

1.1.1 Генериране на вектори и матрици. Операции с тях

Изпълнете следните команди и вижте резултата. Направете справка с Help какво вършат съответните команди.

```
c=[1;2;3]    v'    v=[1:9]    u=[1:15];    zeros(5)    zeros(3,4)
b=ones(1,3)    diag([1 2 3])    U=reshape(u,3,5)    reshape(U',1,15)
reshape(U,1,15)    A=reshape(v,3,3)'    A+A    2*A    A*b'    A.*A    A.^ 2
det(A)    rank(A)    inv(A)    B=A;    B(3,3)=8;    B    det(B)    inv(B)
rand(3,4)    R=10*rand(3,4)    fix(R)    floor(R)    ceil(R)
C=[B b']    D=[B;b]    size(C)    length(v)    max(v)
find(A)    find(R>6)
```

Едно просто приложение

материали	1	2	3	4	5
цена	300	550	400	250	500
януари	5	3	6	3	2
февруари	4	2	5	5	4
март	6	4	3	4	3
април	7	1	5	6	4

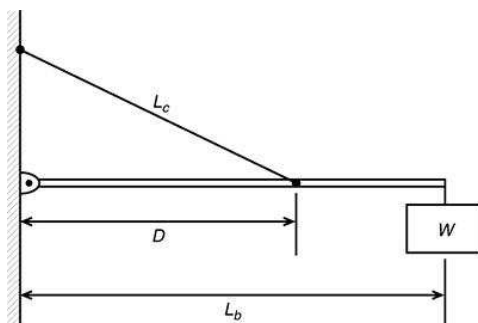
Колко средства са изразходени за материал 3?

```
s=sum(T(2:5,3))*T(1,3)
```

Колко средства са изразходени през месец февруари?

```
p=T(1,:)*T(3,:)' или p=dot(T(1,:),T(3,:));
```

Пример 1. Да се намери D , за което да е минимална силата на опън T в окачвача на фигура 1.2.1 с $L_c = 3$, $L_b = 4$, $W = 400\text{ N}$



Фигура 1.1: .

От баланса на моментите следва, че

$$TD \sin \alpha = L_b W; \quad \text{където} \quad \sin \alpha = \frac{\sqrt{L_c^2 - D^2}}{L_c}.$$

$$T = \frac{L_c L_b W}{D \sqrt{L_c^2 - D^2}}$$

$$D = 0.2 : 0.3; \quad T = 4 * 3 * 400 ./ (D .* \sqrt{9 - D.^2});$$

$$[F_m, \text{ind}] = \min(T); \quad \implies \quad F_m = 1337.2, \quad \text{ind} = 11$$

$$\text{Следователно} \quad D_{\min} = 11 \times 0.2 = 2.2 \text{ м.}$$

Пример 2. Изображенията като матрици.

Черно-белите изображения могат да се представят като матрици, чиито елементи са цели числа между 0 и 255, т.е. числа във формат uint8 (8 bits unsigned integers). Да конструираме едно такова изображение:

kron(A,B) дава Кронекеровото (тензорно) произведение на матриците A и B. Изпълнете

$$I = \text{kron}(\text{reshape}([0:63], 8, 8), 4 * \text{ones}(32)); \quad \text{size}(I)$$

Получаваме 256×256 матрица от числа в интервала $[0, 255]$, но Matlab ги разглежда като double. За да станат uint8 трябва да изпълним uint8(I). С командата

$$\text{colormap}(\text{gray}); \quad \text{imagesc}(\text{uint8}(I)) \quad \text{или} \quad \text{image}(\text{uint8}(I))$$

ще видим конструираното изображение. (Виж също imshow(I/255) или imshow(uint8(I)))

Числото 0 отгораря на черното, 255 на бялото. Числата между тях дават степените на сивото.

1.1.2 Работа с .m файлове (Нашата първа програмка!)

Да се намери обема на тетраедъра с върхове

$A = [-2, 2, 2]; B = [-1, 1, 3]; C = [-2, 0, -2]; D = [-1, 4, 3];$

```
[B-A; C-A; D-A]      det([B-A; C-A; D-A])
V=abs(det([B-A; C-A; D-A])/6)
```

Да направим функция:

```
function V=obem(A, B, C, D)
V=abs(det([B-A; C-A; D-A])/6);
V
```

Лице на ΔABC :

```
function [ ]=lice(A,B,C)
D=cross(B-A,C-A);
L=D*D' или L=dot(D,D);
S=sqrt(L)/2
```

Програма към Пример 1.

```
function D=tensil(Lc,Lb,W)
D=0.05:0.05:Lc;
T=W*Lb*Lc./(D.*sqrt(Lc^2 - D.^2));
[F, ind]=min(T);
D=ind*0.05;
```

1.1.3 Основни входно-изходни операции

save - създава файл `matlab.mat`, който съдържа всички променливи;

save A A - създава файл `A.mat`, който съдържа само променливата `A`;
ако са изредени няколко променливи файла ги съдържа;

save B.txt B -ascii - създава файл, който съдържа `A`, но като `ascii` файл.

whos (who) matlab.mat – показва какви променливи има без да е необходимо да се зараждат в паметта

load A.mat – зарежда в паметта променливите записани във файла A.mat;

load -ascii b.txt – зарежда в паметта променливите записани във файла B.txt, които трябва да са в ASCII формат;

Im=imread('Lenna_std.jpg') – записва изображението в паметта като променлива Im. Виж `size(Im)`.

imwrite(uint8(I),'tablica.jpg') – записва променливата (матрицата) I като файл tablica.jpg

1.2 Системи линейни уравнения

Да решим системата $Bx = c$, $c = b'$: $x = B \setminus c$ $x = \text{inv}(B) * c$

Получаваме $x = [-1 \ 1 \ 0]'$, което се потвърждава от $B * x = c$

Уравненията $BX = A$ и $YB = A$: $X = B \setminus A$ $Y = A / B$.

Какво може да кажем за $Ax = c$? ($\det(A) \neq 0!$)

`rank(A)` $x = A \setminus c$ `rref(A)` `rref([A c])`

$x_3 = p$, $x_2 = 1 - 2p$, $x_1 = p - 1$, т.е. решението е $[p - 1, 1 - 2p, p]'$. При $p = -1.5 \implies [-2.5 \ 4 \ -1.5]$

`d=[1 1 2]'`; `rref([A d])` $A \setminus d$

1.2.1 Изчисляване на ферми

Определете опорните реакции и усилията в прътите на фермата

Изчисляване на опорните реакции; $f_1 = 1000N$, $f_2 = 5000N$.

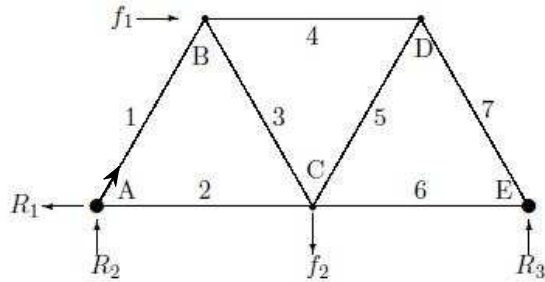
От баланса на силите получаваме: $R_1 = f_1$; $R_2 + R_3 = f_2$.

От баланса на моментите относно точка А получаваме:

$$0.R_2 - 1.f_2 + 2R_3 - h.f_1 = 0$$

От баланса на моментите относно точка В получаваме:

$$-hR_1 - \frac{1}{2}R_2 - \frac{1}{2}f_2 + \frac{3}{2}R_3 = 0.$$



Фигура 1.2: Всички пръти имат една съща дължина 1 м. Височините от точки B и D към правата AE са равни на $h = \frac{\sqrt{3}}{2} = \sin 60^\circ$. Ъглите са 60°

Следователно

$$\begin{cases} R_1 & & & = & f_1 \\ & R_2 & +R_3 & = & f_2 \\ & & 2R_3 & = & \frac{\sqrt{3}}{2}f_1 + f_2 \\ \frac{\sqrt{3}}{2}R_1 & +\frac{1}{2}R_2 & -\frac{3}{2}R_3 & = & -\frac{1}{2}f_2 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ \sqrt{3} & 1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} R_1 \\ R_2 \\ R_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ \frac{\sqrt{3}}{2}f_1 + f_2 \\ -f_2 \end{pmatrix}$$

т.е. $\mathbf{A} * \mathbf{R} = \mathbf{F}$, откъдето $\mathbf{R} = \mathbf{A} \setminus \mathbf{F}$.

```
function R=Rferma(f) % f = [f1, f2]
h = sqrt(3)/2;
RA=[1 0 0; 0 1 1; 0 0 2; 2*h 1 -3]; Rb=[f(1) f(2) h*f(1)+f(2) -f(2)];
R = RA\Rb;
```

Изчисляване на усилията в прътите;

Нека s_i е усилието в прът i . Приемаме, че са на опън, т.е. насочени са навътре по пръта (получаването на отрицателна стойност означава, че усилието е натиск). От баланса на силите по всяка от осите Ox и Oy получаваме по две уравнения за всеки възел, общо 10 уравнения със 7 неизвестни.

$$\begin{aligned}
\text{A: } Ox &: \frac{1}{2}s_1 + s_2 - R_1 = 0; & Oy &: \frac{\sqrt{3}}{2}s_1 + R_2 = 0 \\
\text{B: } Ox &: -\frac{1}{2}s_1 + \frac{1}{2}s_3 + s_4 + f_1 = 0; & Oy &: \frac{\sqrt{3}}{2}s_1 + \frac{\sqrt{3}}{2}s_3 = 0. \\
\text{C: } Ox &: -s_2 - \frac{1}{2}s_3 + \frac{1}{2}s_5 + s_6 = 0; & Oy &: \frac{\sqrt{3}}{2}s_3 + \frac{\sqrt{3}}{2}s_5 - f_2 = 0. \\
\text{D: } Ox &: -s_4 - \frac{1}{2}s_5 + \frac{1}{2}s_7 = 0; & Oy &: -\frac{\sqrt{3}}{2}s_5 - \frac{\sqrt{3}}{2}s_7 - f_2 = 0. \\
\text{E: } Ox &: -s_6 - \frac{1}{2}s_7 = 0; & Oy &: -\frac{\sqrt{3}}{2}s_7 + R_3 = 0.
\end{aligned}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ h & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -\frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & h & 0 & h & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & h \end{pmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} R_1 \\ -R_2 \\ 0 \\ -f_1 \\ 0 \\ f_2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ -R_3 \end{pmatrix}$$

$$S = \mathbf{B} \setminus \mathbf{b}.$$

```

function T=Tferma(f) % f = [f1, f2]
h=sqrt(3)/2; R=Rferma(f);
TA=[.5 1 0 0 0 0 0; h 0 0 0 0 0 0; 1 0 1 0 0 0 0; -.5 0 .5 1 0 0 0;
0 -1 -.5 0 .5 1 0; 0 0 h 0 h 0 0; 0 0 0 -1 -.5 0 .5; 0 0 0 0 1 0 1;
0 0 0 0 1 .5; 0 0 0 0 0 h];
Tb=[R(1) -R(2) 0 -f(1) 0 f(2) 0 0 0 -R(3)]';
T=TA\Tb;

```